Tecnología I

Editorial: Everest
Autor: JOSÉ LÓPEZ MÉNDEZ, MANUEL LÓPEZ MÉNDEZ, FERNÁNDEZ NOEMÍ FERNÁNDEZ
Clasificación: ESO > Tecnología
Tamaño: 22 x 29 cm.
Páginas: 236
ISBN 13: 9788428343084
ISBN 10: 842834308X
Precio sin IVA: $98259.00
Precio con IVA: $98259.00
Fecha publicacion: 23/04/2019

Sinopsis

ELEMENTOS PROPIOS LIBROS DE TECNOLOGÍA

- **Presentación:** una página inicial para tener una idea general de lo que se trabajará en la Unidad. Consta de un texto introductorio, fotografías alusivas y enumeración de los contenidos que se desarrollan en la Unidad.
- **Desarrollo de los contenidos:** exposición de contenidos de forma clara y sencilla para facilitar su comprensión. Se divide en apartados y en subapartados: aspectos importantes para tener en cuanta, actividades, curiosidades y contenidos anecdóticos, ideas y definiciones importantes, contenidos complementarios y de ampliación.
- **Aula-taller:** propuesta de proyectos para realizar en el taller (en las seis primeras Unidades).
- **En informática:** trabajos para realizar con el ordenador (en las tres últimas Unidades).
- **Actividades finales:** ejercicios y problemas de toda la Unidad para comprobar lo aprendido.
- **Tecnología y sociedad:** lecturas de actualidad que relacionan los contenidos tecnológicos con sus aplicaciones en la vida cotidiana.
- **Proyectos:** al final del libro se presentan tres propuestas de proyectos con diferente grado de complejidad.

CLAVES O ELEMENTOS FUERTES DE NUESTRO PROYECTO

• Proyecto **creado por especialistas y avalado por la experiencia del profesorado** que, año tras año, ha puesto en práctica los recursos que ofrecemos en nuestros libros.

• El proyecto persigue el objetivo de **conseguir comportamientos de autonomía tecnológica con criterios medioambientales y económicos.**
• **Aprendizaje basado en Proyectos** para que el alumnado aprenda desde la experiencia.
• **Explicaciones con imágenes y vídeos.** Contenidos teóricos apoyados en abundante material gráfico que hará más fácil su comprensión.
• **Amplia gama de actividades** para que el profesorado pueda adaptarse mejor a los intereses y capacidades de sus alumnos.
• **Cuadernos de refuerzo** con actividades disponibles online para reforzar los conocimientos.

Indice

UNIDAD 1. Proceso de resolución de problemas tecnológicos
1 Problemas tecnológicos
2 Resolución de problemas tecnológicos
3 Investigación, desarrollo e innovación de nuevos productos
4 El proyecto técnico
5 Cooperación y trabajo en equipo
6 Documentos técnicos
7 Condiciones del entorno de trabajo
8 Evaluación del proceso creativo
En el aula-taller
Actividades
Tecnología y sociedad
UNIDAD 2. Expresión y comunicación técnica
1 La comunicación de ideas
2 Instrumentos de dibujo
3 Normalización
4 Sistema diédrico: vistas de un objeto
5 Formas de expresión de ideas: boceto y croquis
6 Acotación
7 La perspectiva
En el aula-taller
Actividades
Tecnología y sociedad
UNIDAD 3. Materiales de uso técnico: la madera y los metales
1 Las materias primas
2 Propiedades de los materiales
3 La madera
4 Madera de uso habitual
5 Otros productos que se obtienen de los árboles
6 Los metales
7 El proceso siderúrgico

8 Metales no ferrosos

En el aula-taller

Actividades

Tecnología y sociedad

UNIDAD 4. Materiales de uso técnico: técnicas de fabricación

1 Medir, trazar y verificar

2 Cortar y serrar

3 Limar y lijar

4 Conformar

5 Taladrar y roscar

6 Procedimientos de unión

7 Recubrimientos protectores y decorativos

En el aula-taller

Actividades

Tecnología y sociedad

UNIDAD 5. Estructuras y mecanismos: máquinas y sistemas

1 Estructuras y mecanismos

2 Propiedades, tipos y elementos de las estructuras

3 Esfuerzos en las estructuras

4 Los mecanismos

5 Transmisión de fuerza y movimiento

En el aula-taller

Actividades

Tecnología y sociedad

UNIDAD 6. Electricidad

1 La electricidad, indispensable en nuestras vidas

2 El circuito eléctrico

3 Operadores eléctricos

4 Simbología eléctrica

5 Circuitos eléctricos básicos

6 La corriente eléctrica continua 150

7 Efectos de la corriente eléctrica

En el aula-taller

Actividades

Tecnología y sociedad

UNIDAD 7. Tecnologías de la Información y la Comunicación: *hardware y software*

1 Análisis de los elementos de un ordenador

2 Funcionamiento básico del ordenador

3 Empleo del sistema operativo como interfaz usuario-máquina

4 Almacenamiento y organización de la información

En informática

Actividades

Tecnología y sociedad

UNIDAD 8. Tecnologías de la Información y la Comunicación: procesadores de textos

1 Editores y procesadores de textos

2 Creación de documentos de texto

3 Edición de documentos

4 Insertar elementos en un documento

5 Corregir e imprimir documentos

En informática

Actividades

Tecnología y sociedad

UNIDAD 9. Tecnologías de la Información y la Comunicación: internet

1 Internet: conceptos, terminología, estructura y funcionamiento

2 Uso de navegadores: destrezas básicas

3 Buscadores

4 Correo electrónico

5 La videoconferencia

6 Las redes sociales

7 Acceso y descarga de información

En informática

Actividades

Tecnología y sociedad

UNIDAD 10. Proyectos

1 Propuesta de proyecto A

2 Propuesta de proyecto B

3 Propuesta de proyecto C